

本研究で活用したアプリの紹介

アプリ名	アイコン	iPad	Win	アプリの紹介
カメラ		○	○	子どものノートや動きをさっと撮って紹介して考えを深め合う、スピーチ練習を動画で撮り合って自分の様子を確認する等の活用がありました。 
Best Move Lite		○		2つの動画を、上下に並べたり、重ねたりして同時に再生することができます。理科の実験や体育の実技等で、動きを比較しながら観察するために活用しました。
Study Net Lite		○	○	撮影しておいた数枚の画像を一覧提示したり、色を付けて分類したりすることができます。ペンツールを使って、画像への書き込みもできます。 
黒板		○		黒板と同じような画面にチョークが使えます。板書の様子をリアルタイムで見ることができるので、思考の過程を確認することができます。 
Replay Cam Lite		○		少し前に撮った映像を、遅れて見ることができます。自分の動きを、数秒後にその場で確認することができ、体育等の実技に活用されました。 
ロイロノート スクール (有料)		○	○	スライドに写真や音声等を取り込むこともでき、図画工作でのパラパラアニメーションの作成や、調べ学習の発表資料づくり等でも活用されました。 
Word (有料)		○	○	作成したファイルは、導入や展開等、様々な場面で大きく提示して活用されました。
Power Point (有料)		○	○	プレゼンテーションソフト。スライドに動画を取り込んだり、アニメーションを付け加えたりして資料を作り、学習の多くの場面で活用されました。
明るく大きく		○		カメラで写している画像を簡単に拡大したり、明るくしたり、くっきりしたりできます。また、カメラで写している画像を一時的に停めることや、画像の白黒反転もできます。
プレゼンタイマー		○		時間を設定して、音を鳴らすことができます。発表会等で活用されました。

※平成29年3月現在の資料です。無料アプリは、ダウンロードできなくなっている場合もあります。

※機能を拡張させたい場合は有料になるアプリもあります。